



## 8° CAMPIONATO ROMAGNOLO A SQUADRE GORIZIANA BOCCETTE 2004/2005

### REGOLAMENTO ORGANICO:

- Il campionato si articolerà in gironi di serie A e B, al termine del campionato le prime sei (6) squadre di ogni singolo girone accederanno direttamente alle fasi finali che si svolgeranno al palazzetto dello sport di Cervia.
- Le squadre saranno formate da sei (6) giocatori divisi in due coppie e due singoli.
- Durante le fasi finali le squadre saranno formate da sette (7) giocatori, tre singoli e due coppie.
- **Nel campionato di serie B** è permesso utilizzare un solo giocatore appartenente alla prima categoria nazionale e non si potranno utilizzare giocatori appartenenti alla categoria Master.
- Le singole squadre possono utilizzare giocatori appartenenti a diversi CSB o Comitati, previo regolare nulla osta e non potranno superare il numero complessivo di dodici (12) giocatori utilizzabili entro e non oltre il 31 gennaio 2005. A tale data non si potranno tesserare nuovi giocatori, ma altresì, **si fa obbligo presentare al Comitato organizzatore l'elenco completo dei giocatori appartenenti alle singole squadre.**
- I giocatori che formeranno le coppie effettueranno il proprio turno di gioco in modo alternativo.
- Gli incontri si disputeranno al meglio dei due set ai 400 punti, più eventuale bella. ogni incontro vinto equivale ad un punto squadra.
- E' obbligo la divisa nazionale-(pantaloni e scarpe nere).
- Vige regolamento nazionale F.I.Bi.S. e nuove normative istituite (come da allegato).
- Iscrizioni € 100 per la serie "A" ed € 50 per la serie "B".

IL COMITATO ORGANIZZATORE



GENOVA 31/8/2004

AI COMITATI PROVINCIALI

Oggetto : Variazioni al Regolamento della specialità “Goriziana”

Art.2) Il giocatore non deve condurre un palese gioco ostruzionistico, vedi:

- Tiro in accosto della biglia battente alla biglia bersaglio.
- Non colpisce la biglia bersaglio.
- Colpisce il pallino prima della biglia bersaglio.
- Rifiuta di eseguire il tiro in riferimento alla posizione della biglia bersaglio.

Solo in questi specifici casi di gioco ostruzionistico o falli di gioco, il giocatore viene penalizzato di punti sei (6) da assegnarsi all'avversario, il quale avrà poi la facoltà di eseguire il tiro seguente nella posizione in cui si trova la biglia bersaglio, oppure, ordinare la messa in penitenza in sponda corta in corrispondenza di uno dei tre diamanti (mediano di destra, centrale, mediano di sinistra) della biglia stessa, nel quadrato opposto alla posizione del pallino. Nel caso in cui il giocatore opti per la messa in penitenza, i punti realizzati saranno conteggiati semplici.

Colpire il pallino prima della biglia bersaglio, verrà conteggiato 6 punti da aggiungere ai 6 punti del fallo commesso, più gli eventuali punti realizzati, semplici o doppi.

Art. 11) Quando la biglia bersaglio, al termine del tiro, combacia perfettamente con il pallino viene spostato il pallino, e collocato nella penitenza del quadrato opposto alla posizione della biglia bersaglio.

IL RESPONSABILE NAZIONALE  
SEZIONE BOCCETTE  
Giacomo Sorrenti